

# REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON\_2018”

## I POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu jest Zespół Szkół Numer 1 we Wrocławiu, mieszczący się przy ulicy Słubickiej 29-33.
2. Za organizację i przebieg konkursu odpowiedzialni są nauczyciele przedmiotów informatycznych oraz zawodowych modułów informatycznych: Joanna Laurowska, Elżbieta Szymaniak, Alicja Chałat, Tomasz Jonczyk.
3. Konkurs jest adresowany do wszystkich uczniów klas 2 i 3 szkół gimnazjalnych oraz klas 7 szkół podstawowych w powiecie wrocławskim.
4. „Informatykon” jest konkursem drużynowym. Każda drużyna powinna składać się z dwóch uczniów.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji prac uczestników konkursu oraz publikacji zdjęć z konkursu na stronie szkoły (nauczyciele opiekunowie zobowiązani są do przyniesienia zgody rodziców uczniów biorących udział w konkursie na umieszczenie wizerunku ucznia na stronie szkoły oraz w materiałach multimedialnych i reklamowych szkoły – załącznik nr 2).
6. Wyniki jury konkursowego są ostateczne.

## II CELE KONKURSU

1. Propagowanie szeroko pojętej wiedzy informatycznej.
2. Motywowanie uczniów gimnazjum do poszerzania swojej wiedzy, również w dziedzinach nieobjętych programem nauczania w gimnazjum.
3. Rozbudzanie kreatywności u młodzieży.
4. Stworzenie oryginalnych prac związanych z tematem przewodnim konkursu.
5. Zainteresowanie uczniów gimnazjum zawodem technik informatyk.

## III ZASADY KONKURSU

1. Konkurs ma charakter otwarty.
2. Udział w konkursie jest bezpłatny.
3. Uczestnikami konkursu mogą być uczniowie szkół gimnazjalnych (z klas 2 – 3) oraz podstawowych (z klas 7).
4. Konkurs składa się z dwóch części.
5. Część pierwsza polega na wykonaniu przez uczestników konkursu witryny internetowej na temat określony w dalszej części regulaminu (patrz punkt VII)
  - a. Witrynę należy zakodować w języku HTML z użyciem arkuszy stylów CSS, wykorzystując dowolny edytor tekstu (nie wolno użyć programu typu WYSIWYG).
6. W przypadku dużej ilości przesłanych prac komisja wyłoni uczestników, którzy zakwalifikowali się do drugiej części konkursu.
7. Część druga składa się z:
  - a. etapu praktycznego – zadanie wykonywane z użyciem komputera
  - b. etapu teoretycznego – rozwiązanie krzyżówki i odpowiedzi na pytania.
8. Punktacja:
  - a. część pierwsza – max. 20pkt (szczegółowe zasady znajdują się w **załączniku nr 4**)
  - b. część druga – etap praktyczny – max 20pkt
  - c. część druga – etap teoretyczny – max 20pkt.
9. Opiekun może zgłosić jedną lub więcej drużyn (zespołów dwuosobowych).

# REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON\_2018”

10. Każda drużyna zgłasza do konkursu tylko jedną pracę (witrynę internetową). Prace konkursowe należy przesyłać w postaci archiwum (niezabezpieczonego hasłem) na adres: **konkurs.informatykon@gmail.com**. Można je również dostarczyć osobiście na dowolnym nośniku pamięci do p. Joanny Laurowskiej bezpośrednio w ZS Nr 1.
11. Prace złożone po upływie wyznaczonego terminu nie będą dopuszczone do konkursu.

## IV PRZEBIEG KONKURSU

1. Drużyny dwuosobowe wykonują witrynę internetową realizującą temat przewodni konkursu i przesyłają ją do organizatora konkursu.
2. Uczestnicy oraz ich opiekunowie zgłaszają swój udział poprzez przesłanie prac konkursowych oraz kart uczestnictwa wypełnionych elektronicznie.
3. Komisja ocenia prace i w przypadku dużej ilości zgłoszonych zespołów, na podstawie punktacji kwalifikuje autorów najlepszych prac do drugiej części konkursu – każdy opiekun drużyny otrzyma informację na adres e-mail podany w karcie zgłoszenia najpóźniej do końca lutego 2018.
4. Część druga odbędzie się 13 kwietnia 2018 roku w Zespole Szkół Nr 1 przy ul. Słubickiej:
  - a. w pierwszym etapie, zespoły wykonują zadanie praktyczne zaplanowane przez organizatorów
  - b. po etapie praktycznym następuje przerwa, podczas której czekać będzie na uczestników oraz ich opiekunów poczęstunek, uczestnicy zostaną również oprowadzeni po szkole
  - c. etap teoretyczny (również drużynowy) polega na rozwiązaniu krzyżówki oraz odpowiedziach na pytania teoretyczne (wszystkie drużyny odpowiadają na identyczne pytania).
5. Rozdanie dyplomów oraz nagród dla najlepszych uczestników konkursu oraz ich opiekunów nastąpi tego samego dnia (przybliżona godzina zakończenia konkursu zostanie podana w późniejszym terminie – nie później niż do końca lutego 2018 roku, razem z informacją dla opiekuna o wynikach pierwszej części konkursu).
6. Zwycięzcą zostaje drużyna, która zdobyła największą ilość punktów podczas całego konkursu (suma punktów z części I oraz dwóch etapów części II).

## V ZGŁOSZENIA

### Warunkiem udziału w konkursie jest:

1. Przesłanie wypełnionej karty zgłoszenia na adres: **konkurs.informatykon@gmail.com**.
2. Przesłanie wykonanej pracy w postaci archiwum niezabezpieczonego hasłem lub dostarczenie osobiście na dowolnym nośniku pamięci do p. Joanny Laurowskiej.
3. Dostarczenie na finał w Zespole Szkół Nr 1 wypełnionych i podpisanych niezbędnych oświadczeń rodziców zgłoszonych uczniów oraz ich opiekuna, które znajdują się w załącznikach (**załącznik nr 2, załącznik nr 3**).

## VI TERMINY I MIEJSCE

1. Część pierwsza:
  - a. Przesłanie kart zgłoszeń oraz witryn internetowych – do dnia 18 lutego 2018 roku.
2. Część druga – 13 kwietnia 2018 roku:

# REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON\_2018”

- a. Miejsce: Zespół Szkół Nr 1, ul. Słubicka 29-33, Wrocław, pracownie komputerowe nr 2 i 17 (ewentualnie pracownia nr 21)
- b. Godzina rozpoczęcia: 10<sup>00</sup>

## VII TEMAT WITRYNY INTERNETOWEJ:

1. Kobiety w informatyce – prezentacja wybranych przez autorów wybitnych kobiet, które zapisały się w historii informatyki.

## VIII LITERATURA:

1. E. Gurbiel, G. Hardt-Olejniczak, E. Kołczyk, H. Krupicka, M. Sysło: *Informatyka. Podręcznik dla ucznia gimnazjum*; Warszawa 2010
2. G. Koba: *Informatyka. Podstawowe tematy nie tylko dla gimnazjum*; Warszawa 2005
3. M. Mysior: *Arkusze kalkulacyjne. Excel w praktyce*; Warszawa 2014 (lub inna książka o arkuszach kalkulacyjnych)
4. A. J. Kennedy: *Internet. Praktyczny przewodnik*; Warszawa 2000 (lub inny przewodnik po Internecie)
5. Gruszczyński: *Zbiór zadań z informatyki dla gimnazjalistów*; Warszawa 2008.
6. Sosna Łukasz: *Linux Komendy i polecenia*, Helion 2014

## IX ZADANIA KONKURSOWE OPRACOWUJĄ:

1. Joanna Laurowska
2. Elżbieta Szymaniak
3. Alicja Chałat
4. Tomasz Jonczyk

## X WITRYNĘ INTERNETOWĄ OCENIA JURY W SKŁADZIE:

1. Joanna Laurowska
2. Elżbieta Szymaniak
3. Alicja Chałat
4. Tomasz Jonczyk

## XI ZAKRES MATERIAŁU OBJĘTEGO PYTANIAMI W KONKURSIE:

1. Budowa komputera.
2. Bezpieczeństwo w sieci.
3. Uzależnienia komputerowe.
4. Podstawowe wiadomości dotyczące budowy sieci komputerowej.
5. Wyszukiwanie informacji w Internecie.
6. Sławne postacie informatyki.
7. Historia komputerów, informatyki i Internetu.
8. Podstawowa umiejętność obsługi arkusza kalkulacyjnego MS Excel.
9. Umiejętność tworzenia prezentacji w pakiecie MS Office lub Open Office.
10. Budowa komputera, funkcje poszczególnych podzespołów.
11. Struktura zapisu danych na dysku:
  - a. Ścieżki dostępu do plików i katalogów
  - b. Formaty danych komputerowych i rozszerzenia nazw plików.
12. Podstawowe informacje o sieciach komputerowych, w tym sieci Internet:
  - a. Podstawy języka HTML
  - b. Podstawy arkuszy stylów CSS.
13. Zasady przestrzegania prawa autorskiego.

## REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON\_2018”

14. Profilaktyka antywirusowa.
15. Kompresja danych.
16. Ogólne informacje o edytorach grafiki.
17. Linux - polecenia podstawowe konsoli.

Dodatkowych informacji o Konkursie udzielają organizatorzy konkursu - **pytania prosimy kierować na adres: [konkurs.informatykon@gmail.com](mailto:konkurs.informatykon@gmail.com)**

Udział w konkursie oznacza zgodę jego uczestnika oraz rodziców na warunki określone w niniejszym Regulaminie. W razie jakichkolwiek zmian prosimy o niezwłoczny kontakt drogą elektroniczną z organizatorami lub bezpośredni kontakt z Zespołem Szkół Nr 1.

### **Zespół Szkół Nr 1**

ul. Słubicka 29-33

53-615 Wrocław

tel: (71) 355-08-74

e-mail: [konkurs.informatykon@gmail.com](mailto:konkurs.informatykon@gmail.com)

# REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON\_2018”

Załącznik nr 1

## KARTA ZGŁOSZENIA

### Dane uczestników

Lp.	Imię	Nazwisko	Adres e-mail
1			
2			

### Dane opiekuna

Imię	Nazwisko	Adres e-mail

### Dane szkoły

Nazwa	Adres	Telefon	Adres e-mail

# REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON\_2018”

## Załącznik nr 2

### ZGODA NA UDZIAŁ W KONKURSIE „INFORMATYKON 2017”

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka w konkursie na zasadach określonych w regulaminie tego konkursu oraz na umieszczenie danych dotyczących realizatorów projektu w bazie danych organizatora i przetwarzanie ich, zgodnie z ustawą z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r. nr 101, poz. 926, z późn. zm.) dla celów niezbędnych do realizacji czynności związanych z konkursem i wykorzystaniem dostarczonych projektów.

**Imię i nazwisko ucznia:** .....

.....  
**Data**

.....  
**Podpis rodzica lub opiekuna prawnego**

# REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON\_2018”

Załącznik nr 3

## ZGODA OPIEKUNA DRUŻYNY NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

Wyrażam zgodę na umieszczenie moich danych osobowych w bazie danych organizatora i przetwarzanie ich, zgodnie z ustawą z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r. nr 101, poz. 926, z późn. zm.) dla celów niezbędnych do realizacji czynności związanych z konkursem i wykorzystaniem dostarczonych projektów.

Imię i nazwisko opiekuna drużyny: .....

.....  
**Data**

.....  
**Podpis opiekuna drużyny**

# REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON\_2018”

## Załącznik nr 4

### SCHEMAT PUNKTACJI ZA PREZENTACJĘ

1. Wykonana strona główna, stanowiąca wprowadzenie do tematu, zawierająca odsyłacze do kolejnych podstron – 2 pkt
2. Wykonane podstrony, z których każda dotyczy wybranej kobiety zapisanej na kartach historii informatyki (co najmniej 6 podstron) – 3 pkt
3. Wykonana podstrona zawierająca galerię zdjęć – 2 pkt
4. Wykonana podstrona zawierająca bibliografię – źródła wiadomości oraz zdjęć, grafik – 1 pkt
5. Wykonana podstrona zawierająca odnośniki do oficjalnych stron związanych z tematem witryny (każdy odnośnik musi otwierać się w osobnej zakładce) – 2 pkt
6. Umieszczony na dowolnej stronie plik wideo (związany z tematyką strony) – 2pkt
7. Jednakowy schemat kolorystyczny i układ wszystkich stron – 2 pkt
8. Odpowiednia ilość tekstu na stronie – 2 pkt
9. Skład tekstu – wyeliminowanie błędów interpunkcyjnych, ortograficznych – 2 pkt
10. Układ stron – na górze baner (zawiera hasło związane z tematem witryny), po lewej stronie panel nawigacyjny (odnośniki do wszystkich podstron Twojej witryny), w panelu prawym zawartość strony, na dole stopka zawierająca imiona i nazwiska autorów witryny – 2 pkt

#### Schemat układu podstron witryny

BANER	
PANEL NAWIGACYJNY	TREŚĆ PODSTRONY
STOPKA	